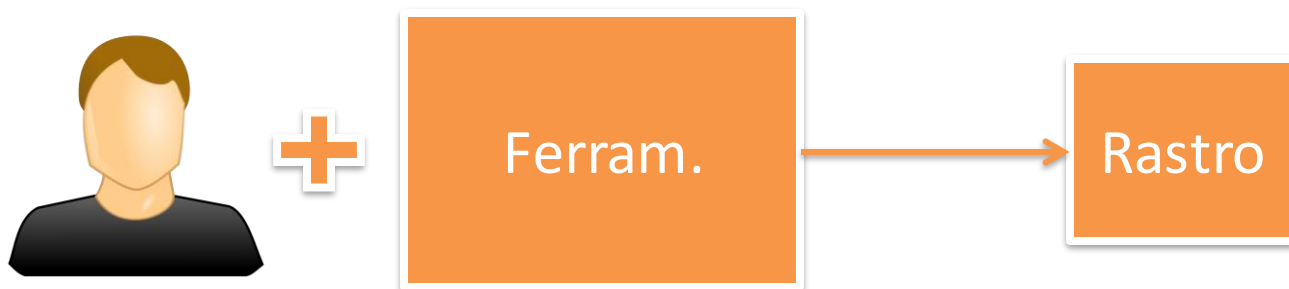


Aperfeiçoando a Autoria de Documentos Multimídia através de Estatísticas de Autoria

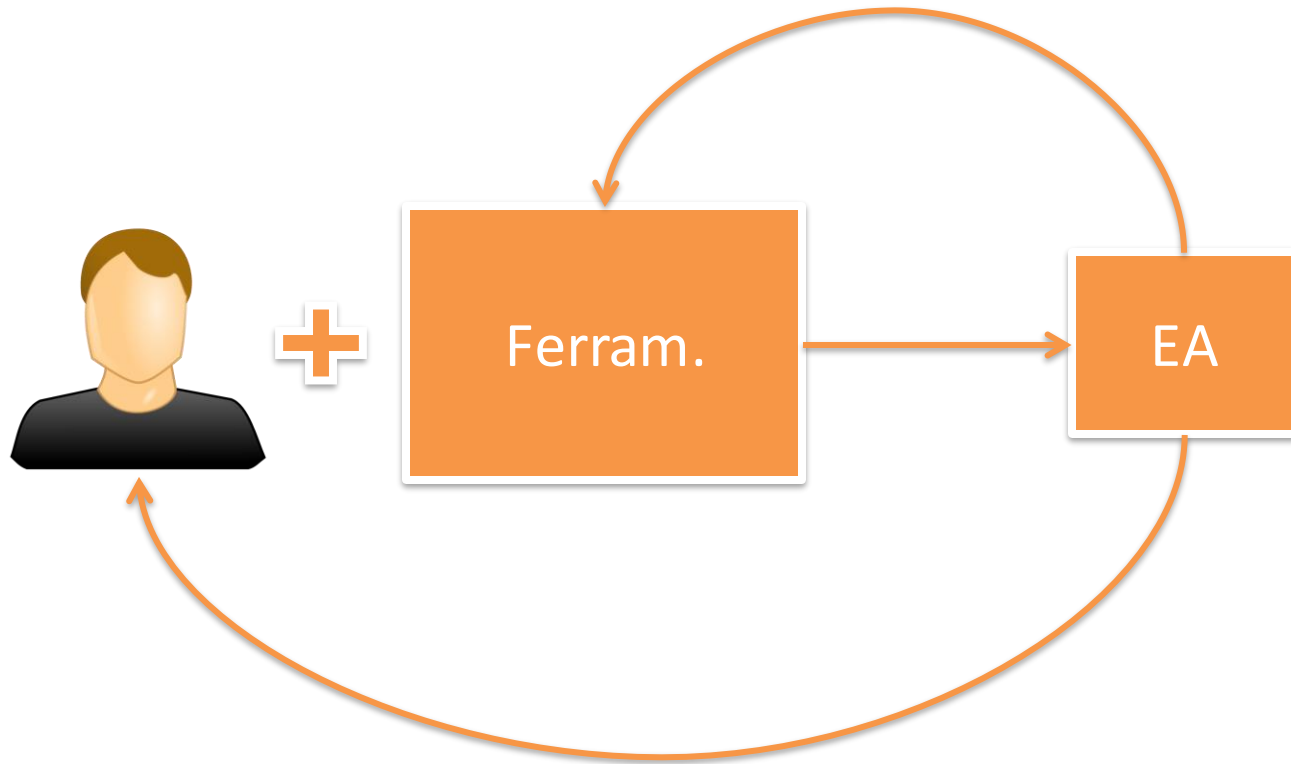
Eduardo Cruz Araújo

edcaraujo@telemidia.puc-rio.br

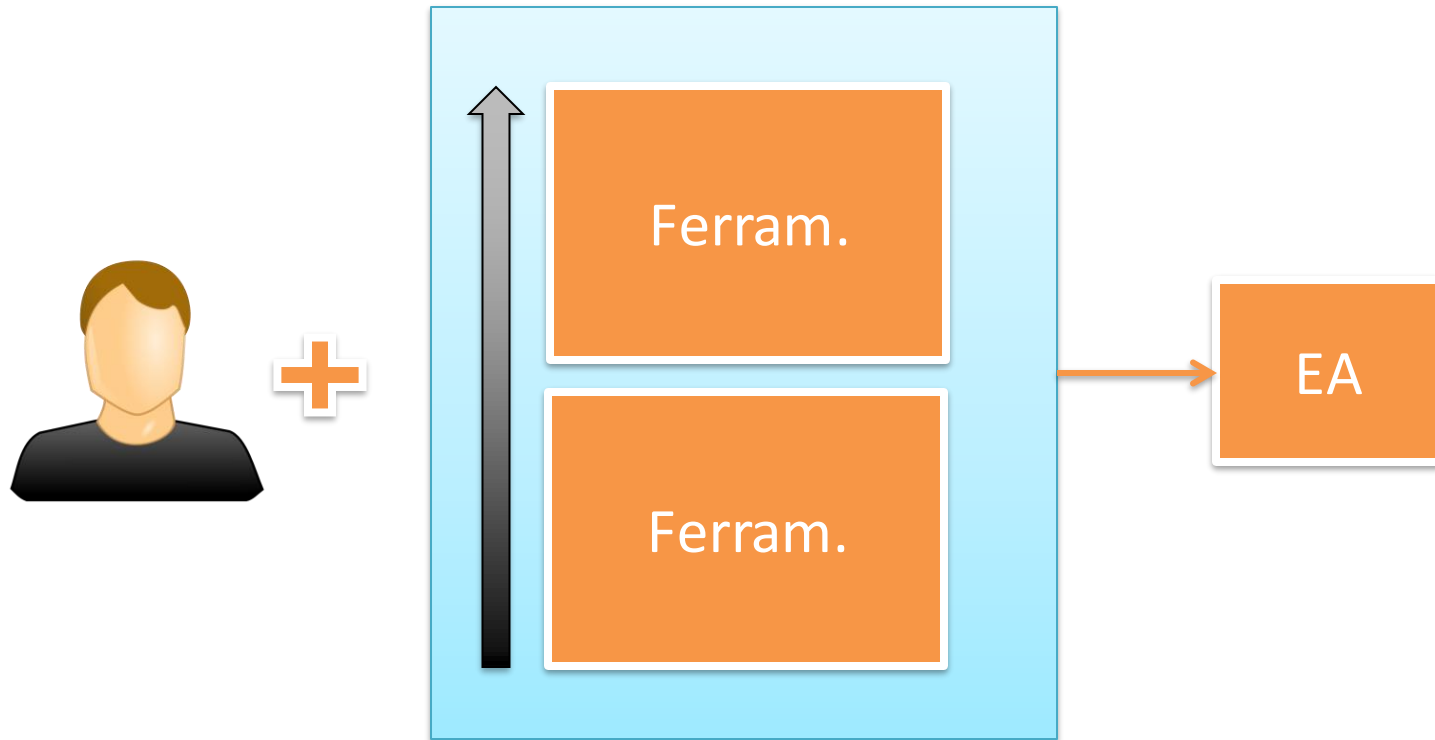
Introdução



Introdução

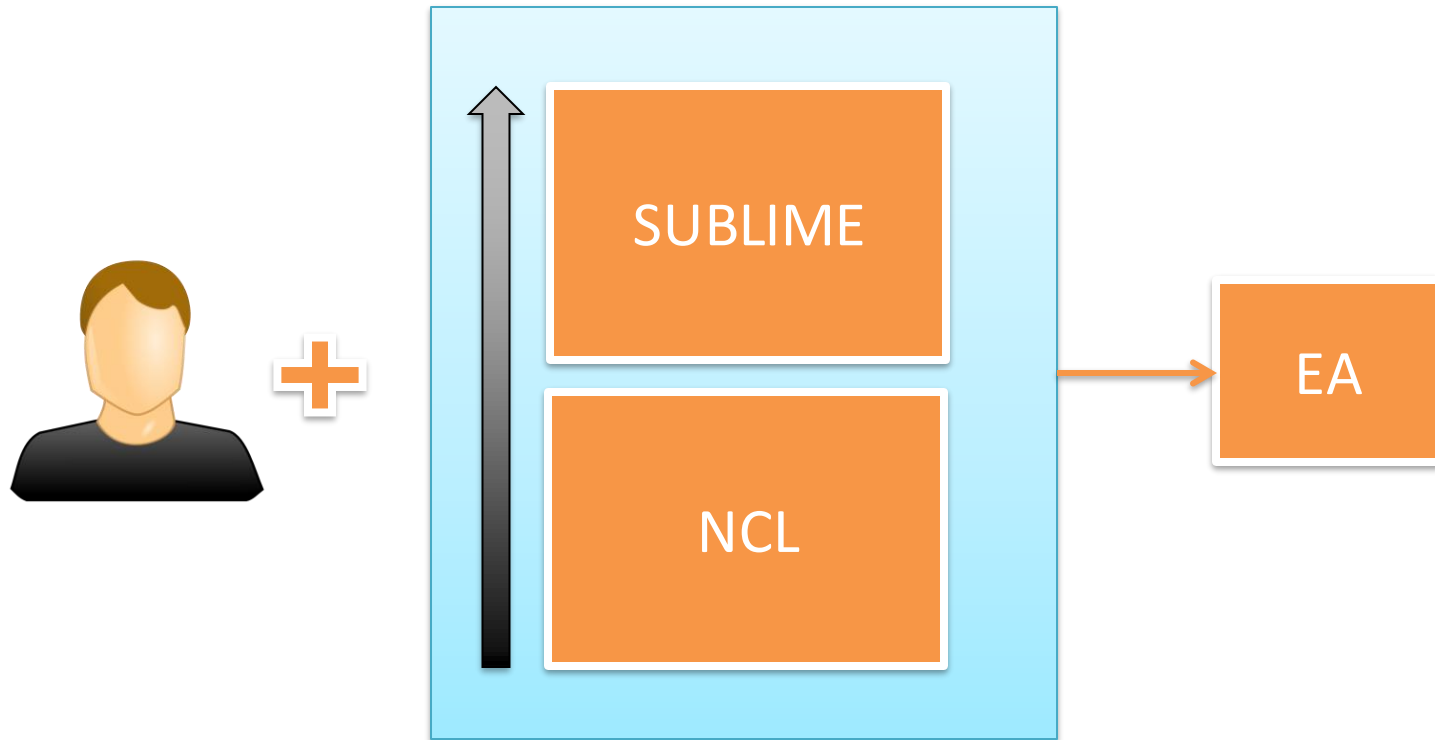


Introdução



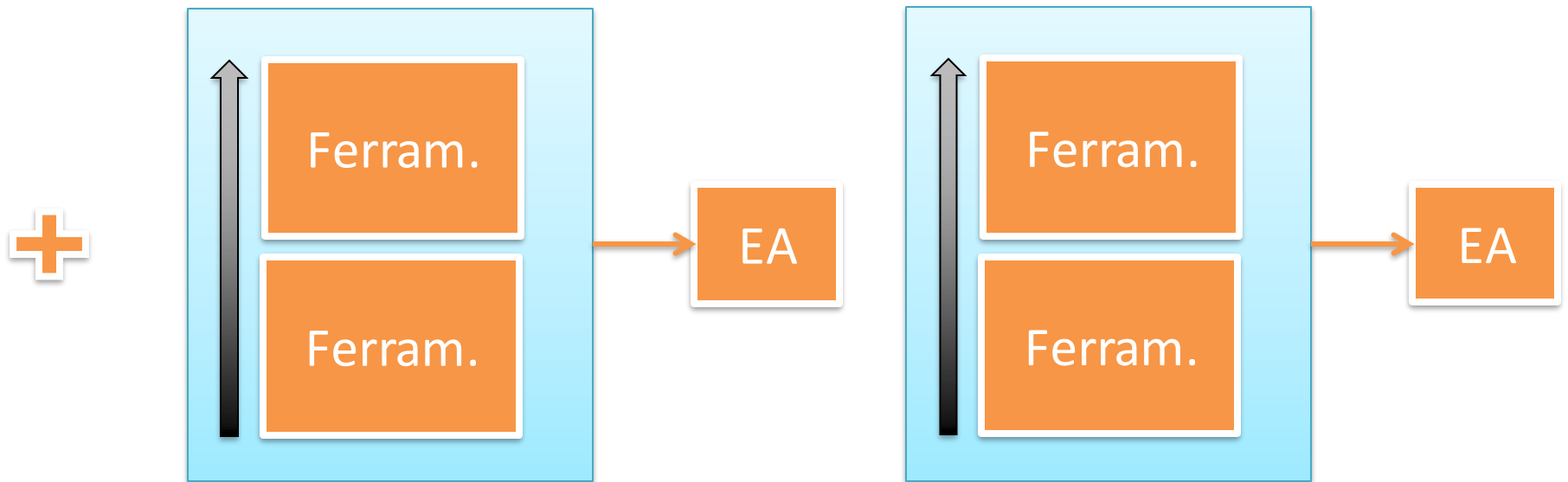
Fluxo de Trabalho
(WorkFlow)

Introdução

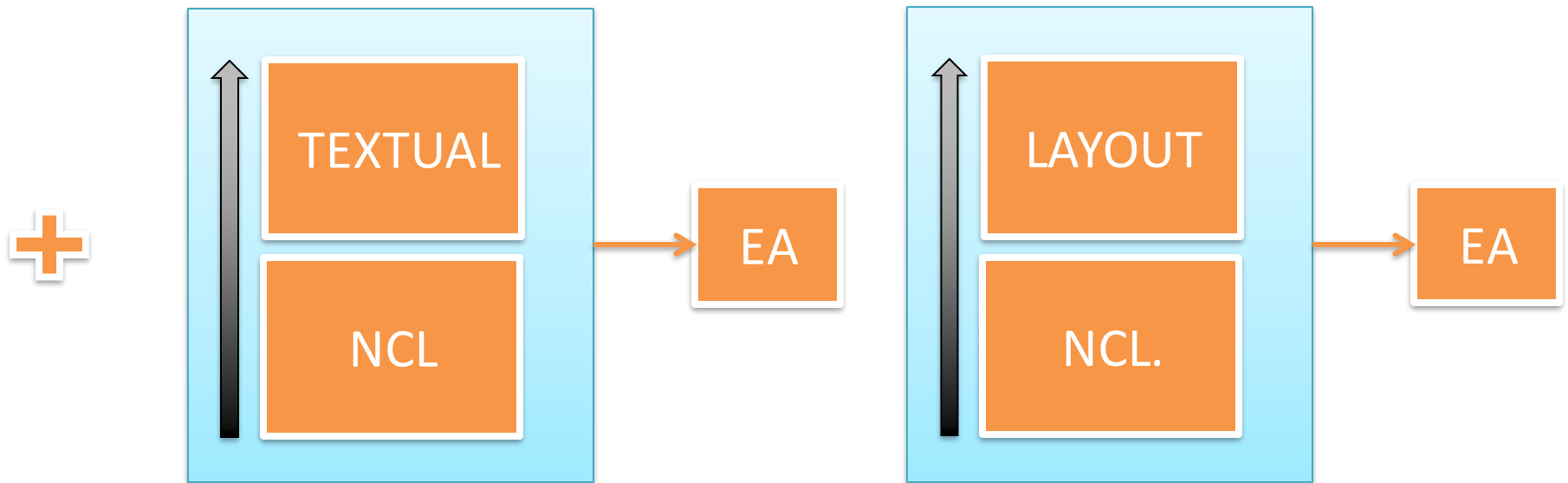


Fluxo de Trabalho
(WorkFlow)

Introdução

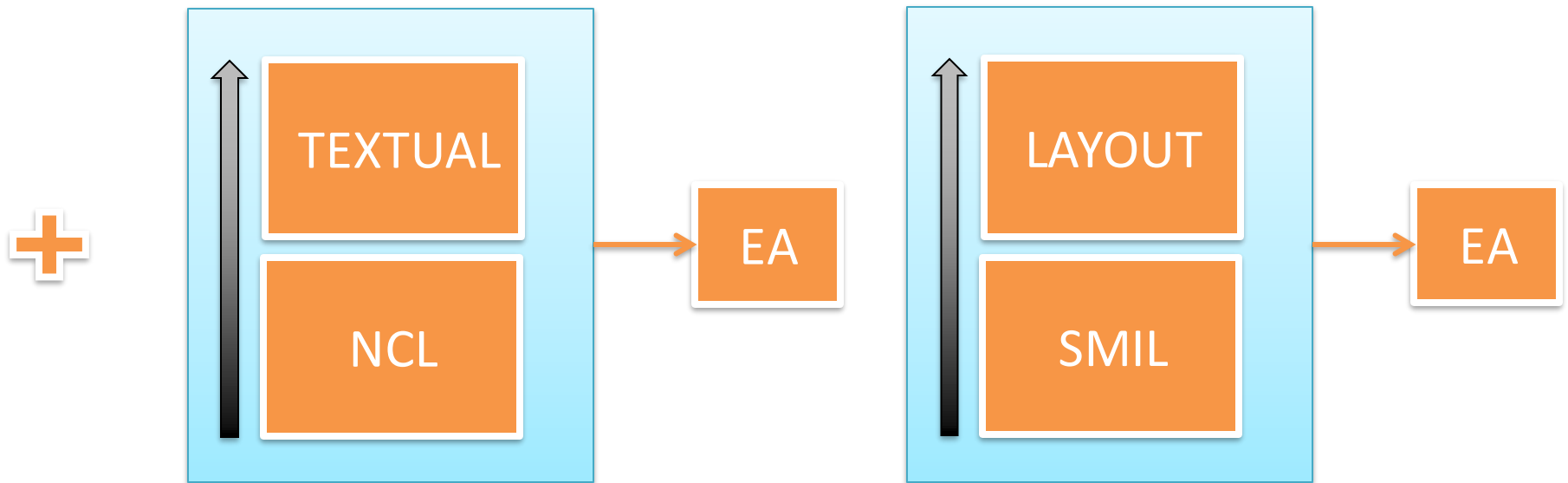


Introdução



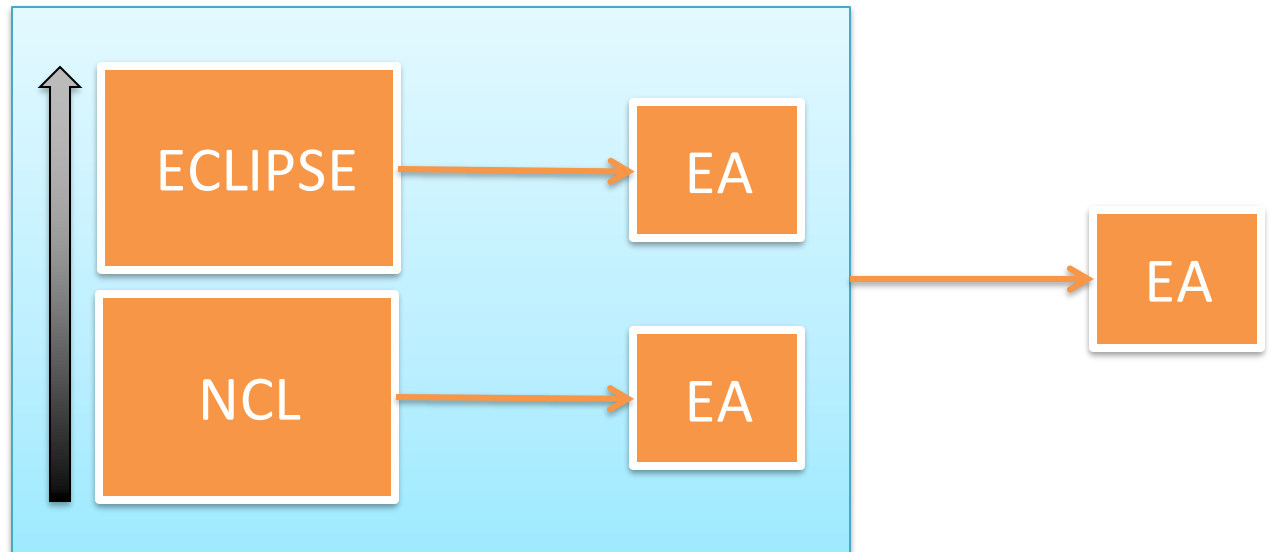
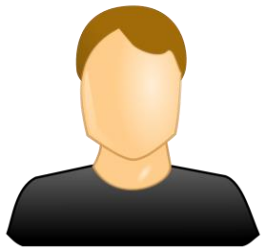
Compartilham Ferramentas (Modelos)

Introdução



Compartilham o Problema (Propósito)

Introdução

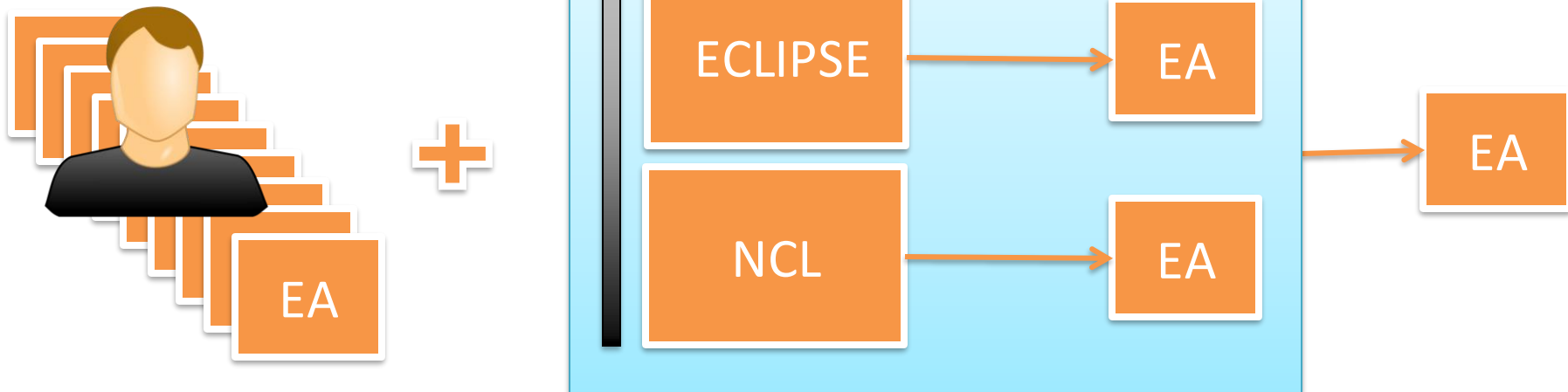


Introdução

- Produzir aplicações multimídia [atraentes] não é uma tarefa trivial
- Adaptação
 - Através de várias ferramentas e fluxos de trabalho

Introdução

- A hipótese então é que o intercâmbio de informações (EA) entre as ferramentas possibilite a adaptação em todo o ecossistema e que isso facilite a produção de aplicações multimídia.



Introdução

- Quais são as estatísticas de autoria?
- Quais as técnicas para extração/identificação das estatísticas de autoria?
- Como as ferramentas podem utilizar estatísticas de autoria?

Trabalhos Relacionados

Towards a Collaborative Code Review Plugin
(2014)

- Plugin para facilitar a identificação da qualidade do código
- Através da análise estática do código e classificação a partir de aprendizado de máquina, o plugin é capaz de identificar se o código está ou não bem escrito.

Trabalhos Relacionados

NCL-Inspector: Towards Improving NCL Code
(2010)

- Sistema para crítica de código NCL
- Componentes:
 - Rule-based critique system
 - Possibility of writing rules following either the imperative or the declarative paradigm

Trabalhos Relacionados

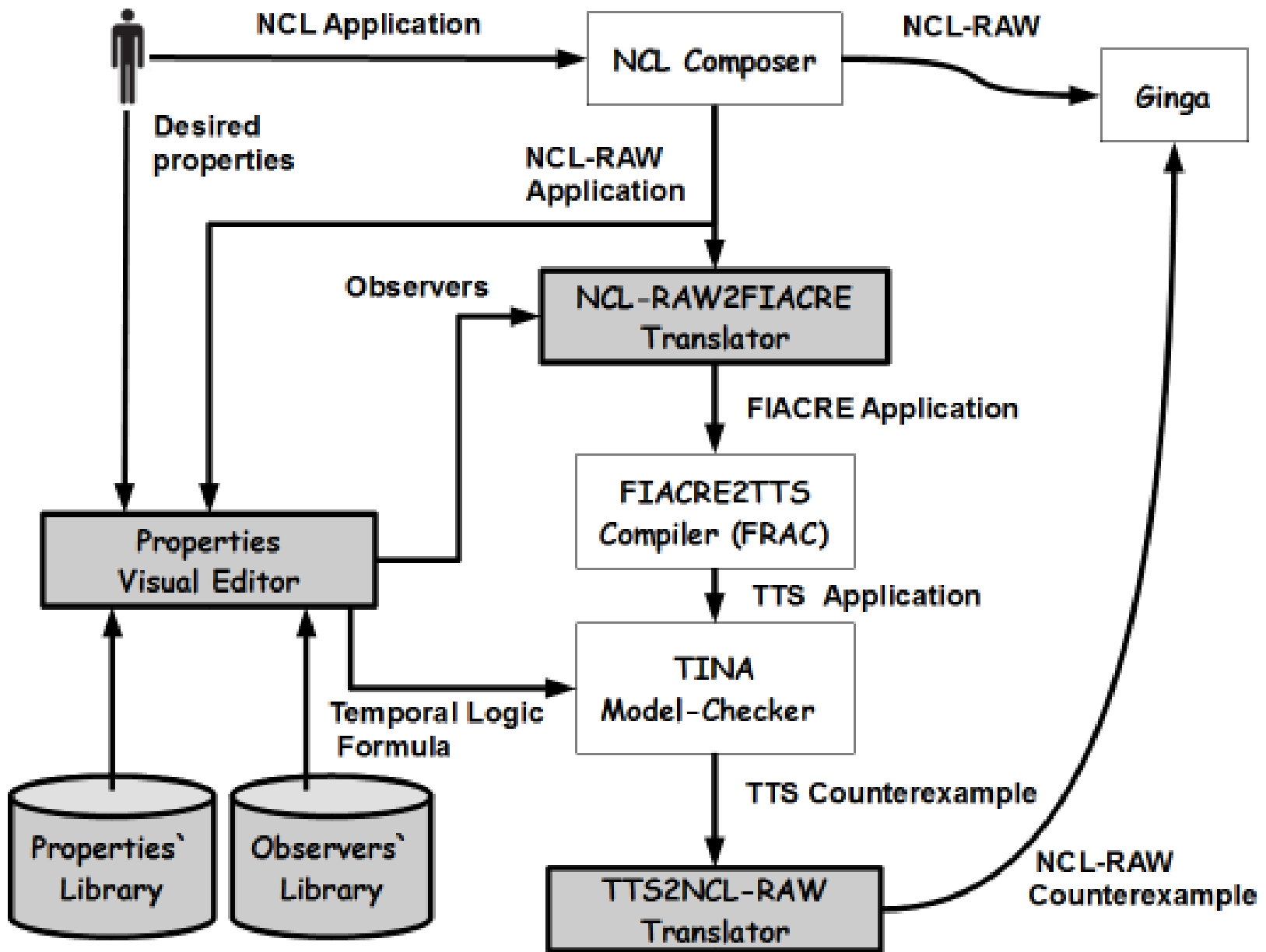
NCL-Inspector: Towards Improving NCL Code
(2010)

- Componentes:
 - Rules selection at runtime
 - Possibility to add production rules at runtime
 - Development environment integration
 - Problems explanation and correction suggestion

Trabalhos Relacionados

An Approach to Verify Live NCL Applications
(2012)

- Descreve uma cadeia de ferramentas para verificação da consistência temporal e espacial de aplicações NCL.

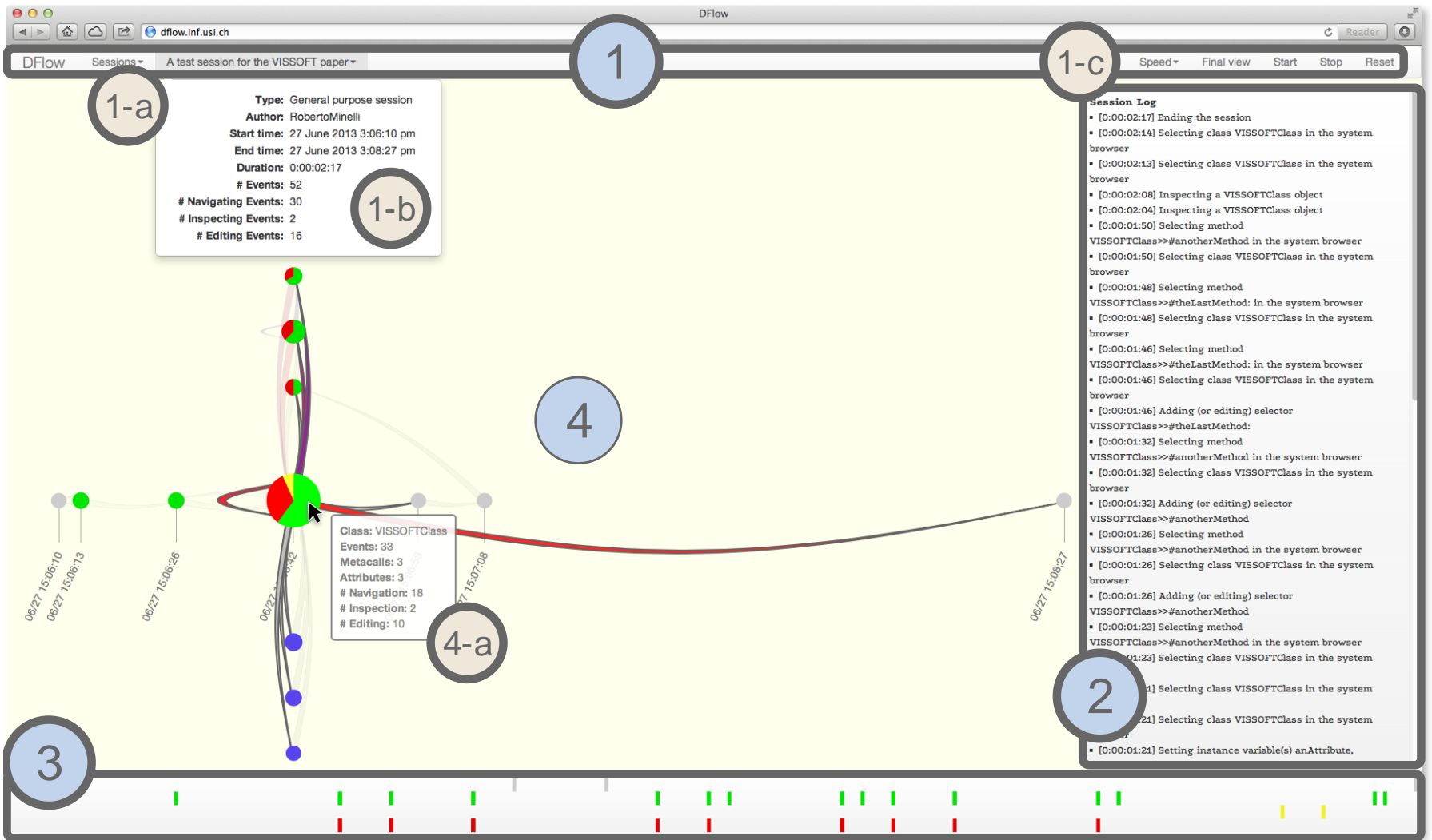


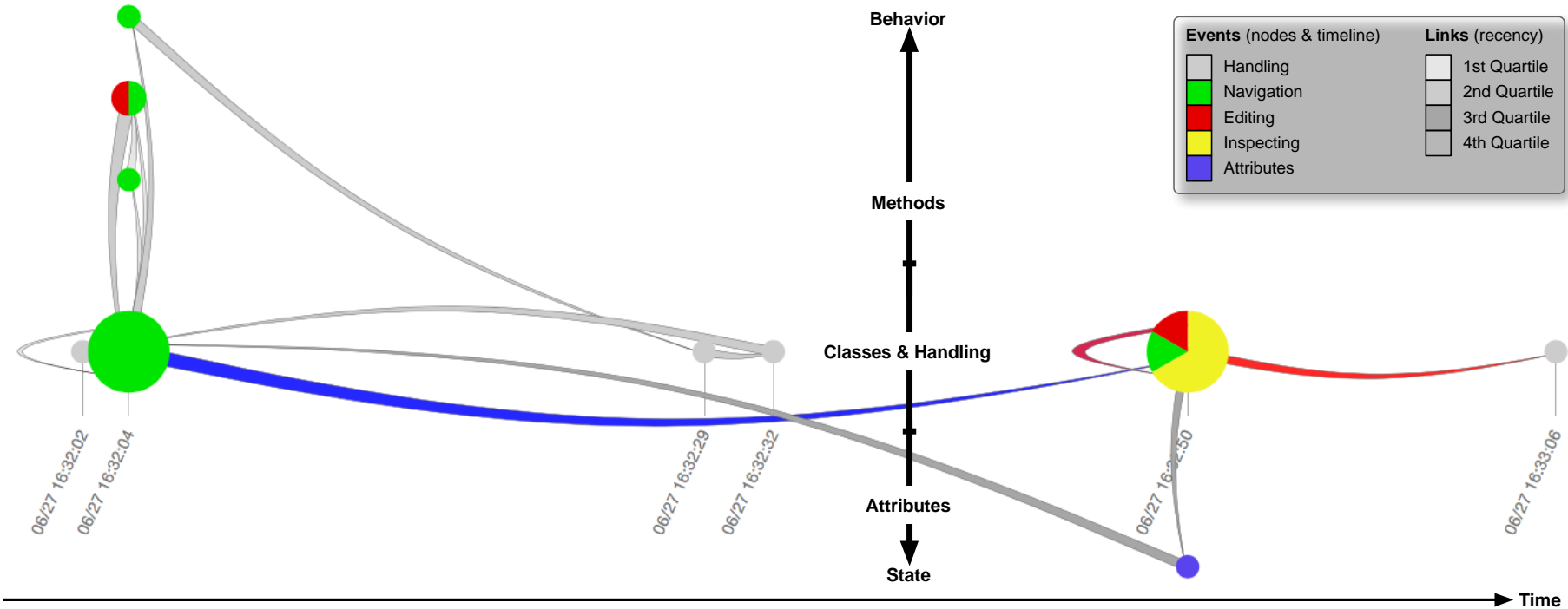
Trabalhos Relacionados

Visualizing the workflow of developers

(2013)

- Apresenta uma abordagem visual para visualizar atividades dos desenvolvedores dentro da IDE

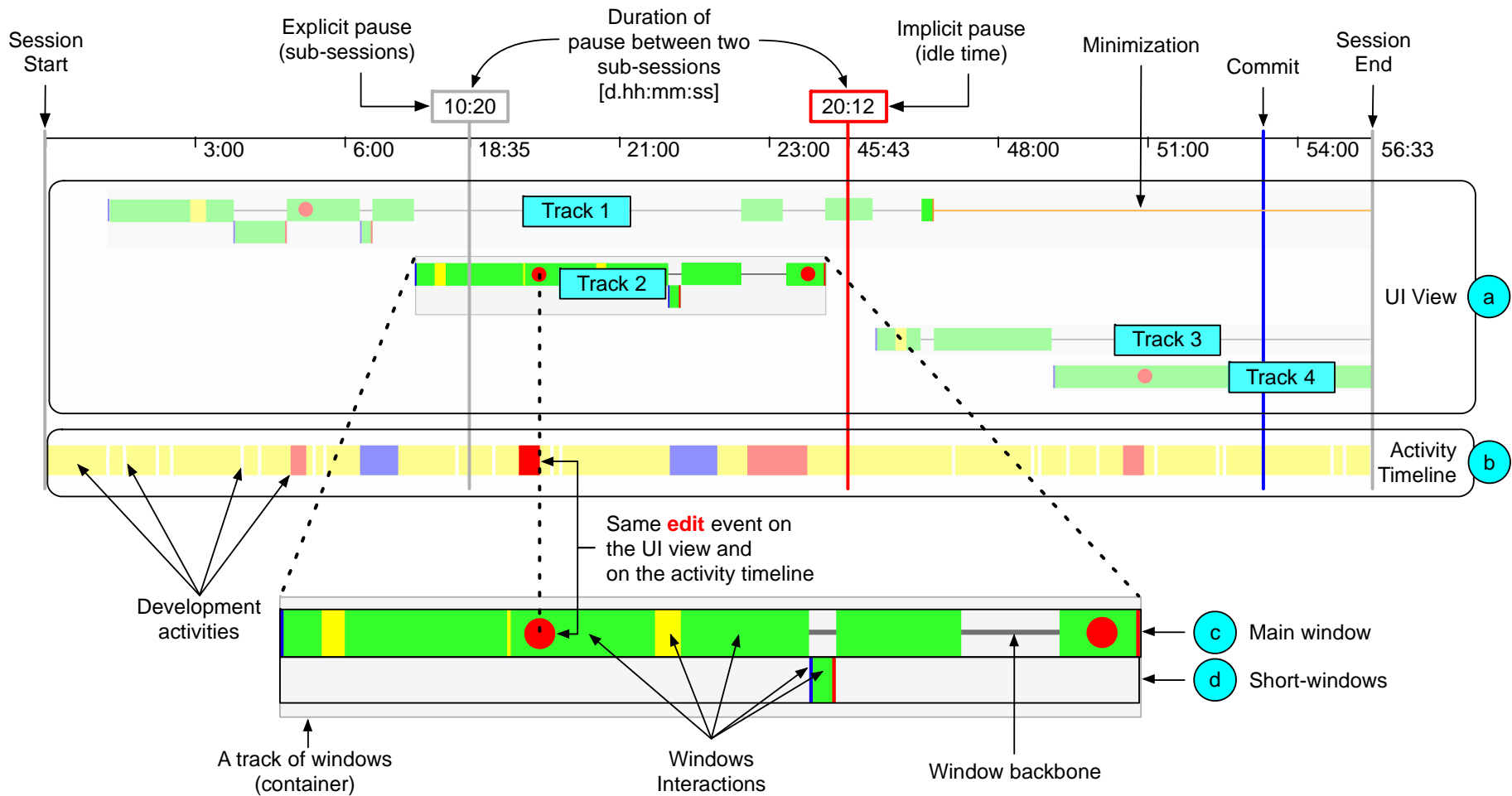




Trabalhos Relacionados

Visualizing developer interactions
(2014)

- Abordagem visual para entender e caracterizar sessões de desenvolvimento a partir da perspectiva da UI.
- Eventos
 - Navigation, Inspection, Editing, and Window.



Color Legend

UI View

Open	Resize / Move	Minimize / Expand
Activate	Close	Minimized backbone

Activity Timeline

Navigation	Edit
Inspection	Understanding

Vertical Lines

Explicit pause (sub-session)	Commit
Implicit pause (idle)	

Trabalhos Relacionados

How are Java software developers using the Eclipse IDE?

(2006)

- Mylar Monitor is a standalone framework that collects and reports on trace information about a user's activity in Eclipse.

Trabalhos Relacionados

How are Java software developers using the Eclipse IDE?
(2006)

- Eventos:
 - preference changes
 - perspective changes
 - window events, selections
 - periods of inactivity
 - commands invoked through menus or key bindings
 - URLs viewed through the embedded Eclipse browser.

Trabalhos Relacionados

PoliFacets: um modelo de design da metacomunicação de documentos ativos para apoiar o ensino e aprendizado de programação
(2014)

- Apoiar o ensino e o aprendizado de raciocínio computacional
- Ajudar a aumentar a consciência dos autores sobre os programas que eles estão construindo.

Trabalhos Relacionados

O QUE ?	COMO ?
QUALIDADE	STATIC ANALYSIS; MACHINE LEARNINGL; PEER CODE REVIEW
[POSSIBIIDADE DE] ERROS	RULES; PATTERN MATCH
TEMPORAL AND SPATIAL CONSISTENCY	TRANSLATION TO LOGICAL FORM.
UI EVENTS	VISUAL APPROACH; STATIC ANALYSIS
UI EVENTS	VISUAL APPROACH; STATIC ANALYSIS
UI EVENTS; PREFERENCES; ORGANIZATION	MONITOR (RUN-TIME)
SEMÂNTICA	VISUAL APPROACH; STATIC ANALYSIS;

Trabalhos Relacionados

Towards Self-Adaptive IDEs
(2014)

- “*self-adaptive IDEs*: IDEs that collect, process, and leverage the interactions of developers with different information sources to better support the workflow of developers.”
- Retrospectively or at Run-time

Trabalhos Relacionados

Towards Self-Adaptive IDEs
(2014)

- live/adaptive visualizations
- interaction-based recommender systems
- adaptive user interfaces (UI)

Conclusão

O QUE ?	COMO ?
QUALIDADE	STATIC ANALYSIS; MACHINE LEARNINGL; PEER CODE REVIEW
[POSSIBIIDADE DE] ERROS	RULES; PATTERN MATCH
TEMPORAL AND SPATIAL CONSISTENCY	TRANSLATION TO LOGICAL FORM.
UI EVENTS	VISUAL APPROACH; STATIC ANALYSIS
UI EVENTS	VISUAL APPROACH; STATIC ANALYSIS
UI EVENTS; PREFERENCES; ORGANIZATION	MONITOR (RUN-TIME)
SEMÂNTICA*	VISUAL APPROACH; STATIC ANALYSIS;
UI EVENTS; SEMÂNTICA*; ORGANIZATION	VISUAL APPROACH; STATICA ANALYSIS; MONITOR

Conclusão

- Desenvolver de uma ferramenta capaz de capturar as estatísticas de autoria entre as mais diversas ferramentas
- Especificar as estatísticas de autoria de um modo que facilite o intercâmbio de informação entre as mais diversas ferramentas

Conclusão

- Desenvolver uma ferramenta para facilitar a recuperação de informação da base de estatísticas de autoria